

## KARTA PROJEKTU

- ✓ Temat projektu: **Cracking**
- ✓ Realizatorzy projektu:
  - Jakub Buczkowski
  - Filip Cegłowski
  - Filip Giersz
  - Radek Gromowski
  - Jakub Karwecki
- ✓ Opiekun projektu:
  - Anna Andrzejewska
- ✓ Czas trwania projektu: październik 2015 – maj 2016
- ✓ Cele projektu:
  - wytłumaczenie co to cracking,
  - zapoznanie się z zabezpieczeniami przeciwko crackingu,
  - zrozumienie konsekwencji crackingu.
- ✓ Opis efektów projektu (streszczenie projektu):

### ***Uzasadnienie wyboru tematu:***

Wybraliśmy ten temat ponieważ uznaliśmy, że zjawisko crackingu jest aktualnym problemem współczesnego świata.

### ***Realizowane zadania:***

- Zapoznanie się z tematyką projektu, szukanie informacji,
- przygotowanie prezentacji multimedialnej w programie PowerPoint,
- nagranie filmików,
- przydzielenie ról.

### ***Wnioski i rekomendacje***

Projekt pozwolił nam pogłębić wiedzę na temat zjawiska crackingu.

### **• Bibliografia:**

<https://pl.wikipedia.org/wiki/Cracking>  
<https://pl.wikipedia.org/wiki/Exploit>  
<https://pl.wikipedia.org/wiki/Backdoor>  
<https://pl.wikipedia.org/wiki/Keygen>  
<https://pl.wikipedia.org/wiki/Spam>  
[https://pl.wikipedia.org/wiki/Zombie\\_\(komputer\)](https://pl.wikipedia.org/wiki/Zombie_(komputer))  
[https://pl.wikipedia.org/wiki/Programy\\_szpieguj'ce](https://pl.wikipedia.org/wiki/Programy_szpieguj%27ce)  
[https://pl.wikipedia.org/wiki/Crack\\_\(informatyka\)](https://pl.wikipedia.org/wiki/Crack_(informatyka))

